

### [裁判需與老師確認項目與規則更改項目]

1. 規則闡述依照 37th 規則，需確認是否使用 2015 機器人格鬥規則  
(<http://humanoid.nkfust.edu.tw/Humanoid2020/document/2014boxing.pdf>)，  
若 7/26 未公布機器人規格，則參考官網公告 2015 年的規則  
→維持 2015 的規則，明年將採取 37th 規則
2. 需跟大會確認比賽日期為何?為期一天或兩天? 確認後再公布  
→8/7 一天內比完
3. 需討論攝影機統一離地高度  
→規則上有說可以依裁判調整，因此不需特別定義高度
4. 需討論側踢高度判定(側踢位置是否要完全超過紅膠帶)  
→側踢需完全超過紅膠帶才判定為必殺技
5. 需確認必殺技為兩分或三分  
→必殺技為三分
6. 需確認是否有必殺技的上限  
→暫時不需要，先觀望
7. 如果三個裁判意見不合怎麼辦?  
→一場會由一個主裁判做判定，另外兩位裁判從旁輔助，主要判決由主裁判決定。
8. 是否需要 demo 比賽  
→已有 google 雲端可以操作
9. 計分由賽務組人員計分嗎?  
→對，只需跟賽務組人員敘述為必殺技得分 or 普通攻擊得分
10. Google meeting 隱密性問題  
→若裁判邀請選手進比賽 google meeting，踢掉之後，除非裁判再邀請選手進入，選手才能進入，選手無法再自行進入比賽 google meeting，是否有亂入的懲處需再討論。
11. 何時檢錄?  
→9 點開始檢錄(包含機器人與場地)，九點 45 開幕，若檢錄不完開幕後繼續檢錄，約 10 點開始進行比賽

### [規則上需更改的地方]

- 1.規則部分寫 zoom 方式進行-->需更改為 google meeting

### [流程確認]

1. 會在比賽當天才抽籤決定出賽順序

→以下兩個線上的抽籤程式可以給各位參考

分組：<https://zh-tw.rakko.tools/tools/59/>

出賽順序：<https://www.toolskk.com/ballot>

2. 選手們需於 7/27 前上傳必殺技影片，裁判們會於 7/31 告知選手該影片技能是否能成為必殺技
3. 直至比賽前為止，選手們都能上傳影片給裁判做必殺技確認的動作，若直至比賽前都沒有提供影片的話，比賽時則會判定為普通攻擊。
4. 需請選手們傳各自的 gmail 給主辦方，以利賽程進行
5. 一場會由一個主裁判做判定，另外兩位裁判從旁輔助，主要判決由主裁判決定。
6. 計分方式，由裁判跟賽務人員陳述是必殺技得分或普通攻擊得分
7. 9 點開始檢錄(包含機器人與場地)，九點 45 開幕，若檢錄不完開幕後繼續檢錄

#### [規則確認]

1. 若假機器人倒下，裁判會判定是擊倒或滑倒
  - :滑倒->依裁判只是把假機器人扶起，機器人則需在 10 秒內自行爬起來
  - :擊倒(包含普通攻擊與必殺技)->機器人需自行爬起來，才算得分
2. 若普通攻擊後機器人倒下，機器人自行站起後即可得分。
3. 輪循方式: 兩隊同時在 google meeting 裡面，A 隊第一輪競賽->B 隊第一輪競賽->A 隊第二輪競賽->B 隊第二輪競賽->A 隊第三輪競賽->B 隊第三輪競賽
4. 攝影機需能依裁判調整角度，並且會要求參賽者在地面上標示機器人與假人之間的距離(需>50cm)。以利第一次競賽時可以直接檢錄
5. 需貼紅膠帶在比賽機器人離地 15cm 的位置，膠帶上緣貼齊 15cm，裁判會進行確認
6. 普通攻擊沒有限定擊打假機器人的部位。
7. 需於比賽背景處明顯標示出該機器人隊名，以便於裁判的判斷。
8. 重量誤差方面定義，若機器人>3kg 則判斷為 fail
9. 必殺技在該輪比賽使用過後，該回合結束都不得重複使用。

#### [得分與必殺技判定]

1. 依照日本規則，普通攻擊為 1 分，必殺技為 3 分
2. 後摔的動作，需假機器人完全離開機器人，才判定為有效必殺技
3. 側摔或側抱摔的動作，需假機器人完全離地，才判定為有效必殺技
4. 側踢的動作，需踢至假機器人紅線以上(碰到紅線則判定為普通攻擊)，才判定為有效必殺技。

#### [Backup] 0724 裁判說明會議紀錄

Q1: 機器人審查標準: 照 37 屆 robot 審查標準，由於日本官網，需翻譯成中文。

A1: 會 follow "機器人格鬥大賽競賽辦法 2015 Robot Boxing League (2015 RBL)" 這一份 PDF，若有更改會再公告

Q2: 機器人審查標準: 高雄比賽規則不是最新的，需要 update。

A2: 會 follow "機器人格鬥大賽競賽辦法 2015 Robot Boxing League (2015 RBL)"

這一份 PDF，若有更改會再公告

**Q3:**比賽地點與方法，使用 google meeting 對嗎?

**A3:**沒錯，會使用 google meeting.(規則上有誤，寫 zoom)

**Q4:**想確認得分標準

**A4:**原先:普通攻擊一分、必殺技兩分、必殺技兩次五分，討論後按照日本標準，需確認必殺技為 2 分還 3 分

**Q5:**選手們有上傳影片，想確認上傳的影片是否能判斷為必殺技

**A5:**定義 deadline 為 7/27，7/31 會公告裁判是否會判定為必殺技，但是後續到比賽前還是可以提供影片，以確保選手權益

**Q6:**抱著後摔怎麼判定是得分或失誤?

**A6:**抱摔需要把假機器人摔出去，假機器人不能重疊在機器人上

**Q7:**側踢算是大技嗎?

**A7:**側踢算是大技，需踢擊的部位高於紅線(紅膠帶會標示於假機器人 15cm 的位置，上緣貼齊 15cm)，

**Q8:**側摔定義

**A8:**需假機器人完全離地才能判定為必殺技

**Q9:**攝影機需定義高度嗎?

**A9:**需定義攝影機高度，也需量測 機器人與假機器人的距離

**Q10:**機器人與假機器人的距離，是幾公分

**A10:**50cm,第一次參賽時需尺規量 50cm，需參賽者配合裁判調整攝影機角度

**Q11:**擊倒機器人後，就算 down，還是機器人得重新站起來

**A11:**需自行爬起來，才算完整的一個 down，才得分

**Q12:**普通攻擊，自己跌倒，爬起來算分嗎?

**A12:**若跌倒後，爬起來即可算分

**Q13:**普通攻擊，自己跌倒能算分嗎?

**A13:**需擊倒假人，若自己跌倒，爬起來即可算分

**Q14:**7/27 之前上傳影片，7/31 公布，之後就不能判定其他必殺技了嗎?

**A14:**上場之前若有給出影片，還是可以確認是否為必殺技

**Q15:**需在機器人身上貼隊伍名稱或比賽編號嗎?

**A15:**需於競賽背景上貼上隊名，以利辨識

**Q16:**重量誤差方面有定義嗎?

**A16:**需 $\leq 3\text{kg}$ ，若大於 3kg 會判斷 fail